

**Cloud Computing Plattformen  
Cloud Infrastrukturen und Cloud Security  
Detailliertes Inhaltsverzeichnis**

- 1 Der Trend: Cloud Computing
  - 1.1 IT im Wandel
  - 1.2 Wachstumsmarkt Cloud
  - 1.3 Die Motivation aus Kundensicht
    - 1.3.1 Verfügbarkeit des Business
    - 1.3.2 Von fixen zu variablen Kosten
    - 1.3.3 Agile Infrastruktur
    - 1.3.4 Technologisch immer aktuell
    - 1.3.5 Hohe Ressourcen-Ausnutzung und Energieeffizienz
    - 1.3.6 Hohe Performance, Verfügbarkeit und Servicequalität
    - 1.3.7 Sicherheit und Compliance
    - 1.3.8 Kostenreduktion und Zeitersparnis
  - 1.4 Typische Herausforderungen und Einwände
    - 1.4.1 Herausforderungen beim Cloud Computing
    - 1.4.2 Sicherheit beim Cloud Computing
  - 1.5 Virtualization – Enabler für Cloud Computing
  - 1.6 Definition: Cloud Computing
    - 1.6.1 Service-Modelle des Cloud Computings
    - 1.6.2 Die verschiedenen Cloud-Varianten
    - 1.6.3 Multi-Cloud
  - 1.7 Typische Services aus der Cloud
    - 1.7.1 Typische Services
    - 1.7.2 Praktische Umsetzung
  - 1.8 Grid Computing
  
- 2 Server- und Desktop-Virtualisierung
  - 2.1 Server-Zentralisierung
    - 2.1.1 Vorteile: Schnelles Provisioning und Pooling
    - 2.1.2 Vorteile: Automation und Hochverfügbarkeit
    - 2.1.3 Vorteile: Konsolidierung und Green IT
  - 2.2 VMware, KVM, Xen und Hyper-V im Vergleich
  - 2.3 Server-Virtualisierung mittels VMware
    - 2.3.1 Aufgaben der Virtualisierungsschicht
    - 2.3.2 CPU-Virtualisierung
    - 2.3.3 Arbeitsspeicher
    - 2.3.4 Virtuelle Netzwerke
    - 2.3.5 Festplatten und Laufwerke
    - 2.3.6 Werdegang von VMware
    - 2.3.7 Die Produktpalette
    - 2.3.8 Lizenzierung in vSphere 6
  - 2.4 Einsatzgebiete und Nutzen der Server-Virtualisierung (VMware)
    - 2.4.1 Migration virtueller Maschinen
    - 2.4.2 vMotion
    - 2.4.3 Storage vMotion
    - 2.4.4 Cross-Host vMotion
    - 2.4.5 Long Distance vMotion
    - 2.4.6 Distributed Resource Scheduling (DRS)
    - 2.4.7 Distributed Power Management (DPM)
    - 2.4.8 High Availability (HA)
    - 2.4.9 Fault Tolerance
  - 2.5 Hyper-V
  - 2.6 Citrix XenServer
  - 2.7 KVM
    - 2.7.1 QEMU
    - 2.7.2 libvirt
  - 2.8 Vagrant

- 2.9 Container-Virtualisierung
  - 2.9.1 Linux Containers (LXC)
  - 2.9.2 LXD (Linux Container Hypervisor)
- 2.10 Docker
- 2.11 Server Hard- und Software
- 2.12 Virtual Desktop Infrastructure

- 3 Modernes Data Center Design
  - 3.1 Klassische Methoden der Netzwerkvirtualisierung
  - 3.2 Data Center Network Design
  - 3.3 Rechenzentrums-Infrastruktur
  - 3.4 Service Virtualization
  - 3.5 Data Center Design Trends
  - 3.6 Die Hersteller
    - 3.6.1 HP
    - 3.6.2 Brocade
    - 3.6.3 Cisco

- 4 Das Netzwerk im Wandel
  - 4.1 Das Netzwerk im Wandel
    - 4.1.1 Shortest Path Bridging (SPB)
    - 4.1.2 Transparent Interconnection of Lots of Links (TRILL)
    - 4.1.3 FabricPath
    - 4.1.4 Beispiel: VCS von Brocade
  - 4.2 Overlay-Netze
    - 4.2.1 VXLAN-Tunnel
    - 4.2.2 NVGRE
    - 4.2.3 Overlay Transport Virtualization – OTV
  - 4.3 Der Switch auf dem Server
    - 4.3.1 Nexus 1000V: Die Vorteile
  - 4.4 Netzwerk und Applikation
    - 4.4.1 Die Idee
  - 4.5 Definition von SDN
    - 4.5.1 Stimmen zu SDN
    - 4.5.2 Der SDN-Markt
    - 4.5.3 Klassische Router/Switch-Netze
    - 4.5.4 Software Defined Networking
    - 4.5.5 Substruktur der Control Plane
    - 4.5.6 Vernetzung mit SDN
    - 4.5.7 Bewertung der Konzepte
    - 4.5.8 Entwicklungen zu SDN hin: Switch Cluster
  - 4.6 Open Networking Foundation
  - 4.7 OpenDaylight
  - 4.8 Architektur des Controllers
    - 4.8.1 Der Service Abstraction Layer
    - 4.8.2 Erreichbarkeit des Controllers
    - 4.8.3 Positionierung des Controllers
  - 4.9 North- & Southbound Protocols
    - 4.9.1 Netconf
    - 4.9.2 Openflow-Architektur
    - 4.9.3 Ein Cisco Ansatz: OpFlex
  - 4.10 Übersicht: Controller-Produkte
    - 4.10.1 Open Source in der Übersicht
    - 4.10.2 Hersteller in der Übersicht
  - 4.11 Application Centric Infrastructure (ACI) von Cisco
    - 4.11.1 Application Policy Infrastructure Controller - Enterprise Module (APIC-EM)
  - 4.12 VMware NSX
  - 4.13 Network Function Virtualisation
    - 4.13.1 NFV Rahmenwerk
    - 4.13.2 Virtualisierung auf Routern und Switches
    - 4.13.3 Virtualisierung von IMS und EPC

- 4.13.4 Virtualisierung des Home Networks
- 4.13.5 Integration von NFV in SDN
- 4.13.6 Chancen für den Provider
- 4.13.7 Risiken für den Provider
- 4.14 Auswirkungen von Cloud auf das Netzwerk

## 5 Speicherkonsolidierung und -Virtualisierung

- 5.1 Bedeutung des Datenspeichers
  - 5.1.1 Direct Attached Storage
- 5.2 Netzwerkstorage
  - 5.2.1 Network Attached Storage
  - 5.2.2 Storage Area Networks
- 5.3 Die Cisco-Produkte und deren Positionierung
- 5.4 Die Brocade-Produkte und deren Positionierung
- 5.5 NFS, iSCSI, FC und FCoE im Vergleich
- 5.6 Datenspeicher in der Cloud
- 5.7 Storage-Konsolidierung und Datenduplizierung
- 5.8 Speichervirtualisierung
  - 5.8.1 Speichersystem-basierte Virtualisierung
  - 5.8.2 Network-based Virtualization
  - 5.8.3 Virtualization Appliances
  - 5.8.4 Kernfragen bei der Auswahl von Virtualisierungstechniken
  - 5.8.5 Storage Virtualisierung – Herstellerüberblick
- 5.9 Storage-Markt
- 5.10 Software-Defined Storage
  - 5.10.1 Ceph
  - 5.10.2 GlusterFS
  - 5.10.3 VMware Virtual SAN
  - 5.10.4 EMC ViPR

## 6 Das Software-Defined Data Center

- 6.1 Das Software-Defined Data Center
- 6.2 VMware Cloud in drei Ebenen
  - 6.2.1 End-User Computing
  - 6.2.2 Cloud-Anwendungsplattform
- 6.3 vCloud Suite (Cloud Infrastruktur und Management)
  - 6.3.1 Abstraktion der Ressourcen
  - 6.3.2 Disaster Recovery
  - 6.3.3 vRealize Operations
  - 6.3.4 vRealize Automation
- 6.4 Erweiterungen
- 6.5 Ausblick: Microsoft Azure Pack
- 6.6 OpenStack
  - 6.6.1 Merkmale von OpenStack I
  - 6.6.2 Module von OpenStack

## 7 Server-Hardware, konvergente und hyperkonvergente Systeme

- 7.1 Der Server-Markt
- 7.2 Cisco Unified Computing System
  - 7.2.1 Cisco UCS B-Series
  - 7.2.2 Die C-Series Server
  - 7.2.3 Cisco UCS Mini
- 7.3 HPE c-Class Series
  - 7.3.1 HPE Rackmount Servers
- 7.4 Dell
- 7.5 Lenovo
- 7.6 Komplettlösungen
  - 7.6.1 FlexPod – Cisco und NetApp
  - 7.6.2 Vblock
  - 7.6.3 EMC VSPEX
- 7.7 Entwicklungsstufen der DC-Infrastruktur

## 7.8 Hyperkonvergente Systeme (Hyper Convergence)

### 7.8.1 SimpliVity

### 7.8.2 NUTANIX

### 7.8.3 Dell EMC VxRail

### 7.8.4 Cisco HyperFlex HX Data Platform

## 8 WAN-Anbindung

### 8.1 WAN Basics

#### 8.1.1 WDM zwischen den Rechenzentren

#### 8.1.2 Redundanzkonzepte

#### 8.1.3 Synchrones und asynchrones Mirroring

### 8.2 Die Anforderungen der Anwendungen

#### 8.2.1 Typische Stolperfallen

#### 8.2.2 Mögliche Lösungen

### 8.3 Applikationsbeschleuniger

#### 8.3.1 Beispiel: Cisco vWAAS

### 8.4 SD-WAN

#### 8.4.1 Cisco Intelligent WAN (iWAN)

### 8.5 Cloud-untaugliche Anwendungen

## 9 Management-Zugriff auf die Cloud

### 9.1 Zugriff mit SNMP

#### 9.1.1 SNMPv1 und SNMPv2c

#### 9.1.2 SNMP v3

### 9.2 Cloud Management Tools

#### 9.2.1 Beispiel einer Cloud NMS-Struktur

#### 9.2.2 Netzwerkmanagementsysteme

#### 9.2.3 Element Manager – Z. B. vCenter Server von VMware

#### 9.2.4 Element Manager – Cisco UCS Manager

#### 9.2.5 Ende-zu-Ende Management –Z.B. BMC BladeLogic

## 10 Transition Phase und Fallstricke

### 10.1 Transition Phase

#### 10.1.1 Technische Planung

#### 10.1.2 Organisatorische Planung

### 10.2 Fallstricke

## 11 Aufbau eines DC aus Sicht der Security

### 11.1 Cloud Security Basics

### 11.2 Cloud Security – Organisatorische Aspekte

#### 11.2.1 Multi-Cloud

#### 11.2.2 Verantwortlichkeiten bei der Cloud Security

### 11.3 Physischer Zugriff

### 11.4 Netzwerk-Security in virtualisierten Umgebungen

### 11.5 Data Center Edge Security

### 11.6 Data Center Core Security

### 11.7 Security im Aggregation Layer

#### 11.7.1 IP Access-Listen

#### 11.7.2 Quality of Service

### 11.8 Sicherheit im Access-Bereich

### 11.9 Virtualization

### 11.10 Einführung in die SAN Security

## 12 Network Security

### 12.1 Service Virtualization

#### 12.1.1 Virtuelle Firewalls – Contexte

#### 12.1.2 Lokales Server Load Balancing

### 12.2 Next Generation Firewalls

#### 12.2.1 Stateful Inspection

#### 12.2.2 Content Awareness and URL-Filtering

#### 12.2.3 Bot Detection

- 12.2.4 IDS und IPS
- 12.2.5 Malware Protection
- 12.2.6 Identity Based Firewalling
- 12.2.7 Markt und Funktionsübersicht
- 12.2.8 Fortinet
- 12.2.9 ASA – Cisco Systems
- 12.2.10 Palo Alto
- 12.3 Security und Network Function Virtualization
- 12.3.1 Sicherheitslücken von NFV
- 12.3.2 Schutzmaßnahmen
- 12.3.3 NFV Security Management Lifecycle
- 12.3.4 NFV Security Framework
- 12.4 Konzepte mit SDN
- 12.4.1 Definition des VNF Forwarding Graph
- 12.4.2 Realisierung des VNF FG
- 12.4.3 Vorteile des VNF FG
- 12.5 Beispiel anhand von ACI von Cisco
- 12.5.1 Nutzung von Device Packages
- 12.5.2 Service Graphs Templates

- 13 Virtualization Security
- 13.1 Server Security in virtualisierten Umgebungen
- 13.2 Hypervisor-Security
- 13.2.1 VMware
- 13.2.2 KVM
- 13.2.3 Hyper-V
- 13.2.4 Container-Virtualisierung (Docker)
- 13.3 Beispiel anhand von Cisco
- 13.3.1 VXLAN
- 13.3.2 Cisco Prime Network Services Controller
- 13.3.3 Cisco Virtual Security Gateway (VSG)
- 13.3.4 Cisco ASAv
- 13.4 Beispiel anhand von OpenStack
- 13.5 Beispiel anhand von VMware NSX
- 13.5.1 NSX Distributed Firewall
- 13.5.2 Edge Devices
- 13.5.3 Check Point vSec

- 14 Workplace Security
- 14.1 Sicherheitsmaßnahmen für Clients
- 14.1.1 Virenschutzprogramme
- 14.1.2 Personal Firewalls
- 14.1.3 Patch Management
- 14.1.4 Festplattenverschlüsselung
- 14.2 Security-Awareness-Maßnahmen
- 14.2.1 Die Benutzer einbinden
- 14.2.2 Gründe offenbaren
- 14.2.3 Einschränkungen begreifbar machen
- 14.3 Cisco AMP
- 14.4 Der Begriff des Proxies
- 14.4.1 Transparente Proxies
- 14.4.2 Reverse Proxies
- 14.4.3 Generische Proxies
- 14.4.4 Applikation Layer Gateways
- 14.4.5 Arbeitsweise
- 14.4.6 Limitierungen
- 14.4.7 Web Proxies
- 14.4.8 Authentisierung an der Firewall
- 14.5 Mail Relays
- 14.6 Markt und Funktionsübersicht
- 14.6.1 Blue Coat Proxy Appliance

- 14.6.2 Zscaler
- 14.6.3 Forcepoint
- 14.6.4 Cisco IronPort - Web Security Appliance
- 14.7 Die Mobility Story – BYOD
  - 14.7.1 Mobile Endgeräte angreifen
  - 14.7.2 Mobile Device Management
  - 14.7.3 VDI und Gruppenrichtlinien
- 14.8 DNS-Layer Security
  
- 15 Identity & Access Management
  - 15.1 User-Accounts und Passwörter
    - 15.1.1 Zugriff per CLI
    - 15.1.2 Default-Parameter
  - 15.2 Identity Management
    - 15.2.1 Zentrale User-Verwaltung
    - 15.2.2 Was ist ein Verzeichnisdienst?
    - 15.2.3 Active Directory Domain Services
  - 15.3 Markt und Funktionsübersicht
    - 15.3.1 Free Radius
    - 15.3.2 Windows Server
    - 15.3.3 Cisco Identity Services Engine (ISE)
  - 15.4 Informationen über die User-Aktivität
  - 15.5 Beispiel: Microsoft Azure Active Directory
  - 15.6 Security und Identity Management
  - 15.7 Beispiel: Keystone von OpenStack
  
- 16 Zugriff auf die Cloud
  - 16.1 Aufbau von Cloud- Infrastrukturen
    - 16.1.1 Public Cloud: Was gilt es zu beachten?
    - 16.1.2 Hybrid Cloud: Auswirkungen auf alle Layer
  - 16.2 VPNs im Überblick
    - 16.2.1 MPLS-VPNs
    - 16.2.2 IP-VPNs
  - 16.3 VPN Gateways zur Cloud-Anbindung
    - 16.3.1 virtueller Router (CSR1000v)
    - 16.3.2 Beispiel virtueller Edge Router: Juniper vMX
    - 16.3.3 Cloud based VPN
  - 16.4 Beispiel: MS Express Route
  - 16.5 vCloud Air Hybrid Cloud Manager
  - 16.6 Cisco CloudCenter
  - 16.7 SaaS-Einbindung
    - 16.7.1 Schatten-IT
    - 16.7.2 Schatten-IT-Risiko-Assessment
    - 16.7.3 CASB und CASM
  - 16.8 Applikationssicherheit in Cloud-Umgebungen
    - 16.8.1 OWASP Top 10